



YAM'S — Le Jeu de Dés !

Le BUT du Jeu

Lance 5 dés pour réaliser des combinaisons et remplir ta feuille de score. À la fin, celui qui a le plus de points gagne ! Le roi des combinaisons, c'est le YAM'S : les 5 dés identiques.

Ton TOUR en 3 LANCERS

- 1 Lance les 5 dés.
- 2 Garde ceux que tu veux, relance les autres.
- 3 Relance une dernière fois si tu veux (3 lancers maximum).
- 4 Choisis une case de ta feuille et inscris ton score.

Attention : chaque case ne se remplit qu'une seule fois ! Si ton lancer ne va nulle part, tu dois barrer une case (0 point).

SECTION DU HAUT

Additionne seulement les dés du chiffre choisi.

Les 1 — additionne tous tes 1

1 À 5

Les 2

2 À 10

Les 3

3 À 15

Les 4

4 À 20

Les 5

5 À 25

Les 6

6 À 30

Bonus ! Si le total du haut atteint 63 ou plus, tu gagnes +30 points !

QUI GAGNE ?

Quand toutes les cases de tous les joueurs sont remplies, on additionne :

Total du haut (+ bonus de 30 si ≥ 63)

+ Total du bas

= Score final. Le plus grand total gagne la partie !

Le coin des MALINS

Vise le bonus : garde tes gros chiffres (5 et 6) pour la section du haut.

Bloqué ? Barre une case difficile (comme le Yam's) plutôt qu'une case facile.

La Chance est ton filet de secours pour un bon lancer qui ne rentre nulle part.

SUR LE SITE DU CLUB !

Pas besoin de papier ni de crayon : la **feuille de score interactive** calcule tout pour toi (totaux, bonus, gagnant) sur mogadorgames.nachi3dlabs.com — pose ton téléphone au milieu de la table et joue !

SECTION DU BAS — LES COMBINAISONS

Brelan — 3 dés identiques

Score = total des 5 dés

somme des dés

Carré — 4 dés identiques

Score = total des 5 dés

somme des dés

Full — un brelan + une paire (3 + 2)

25 PTS

Petite suite — 4 dés qui se suivent (1-2-3-4, 2-3-4-5 ou 3-4-5-6)

30 PTS

Grande suite — 5 dés qui se suivent (1-2-3-4-5 ou 2-3-4-5-6)

40 PTS

YAM'S — les 5 dés identiques !

50 PTS

Chance — n'importe quel lancer

Le filet de secours : additionne tes 5 dés

somme des dés

QUI GAGNE ?

Quand toutes les cases de tous les joueurs sont remplies, on additionne :

Total du haut (+ bonus de 30 si ≥ 63)

+ Total du bas

= **Score final**. Le plus grand total **gagne** la partie !

Le coin des MALINS

Vis le bonus : garde tes gros chiffres (5 et 6) pour la section du haut.

Bloqué ? Barre une case difficile (comme le Yam's) plutôt qu'une case facile.

La Chance est ton filet de secours pour un bon lancer qui ne rentre nulle part.

SUR LE SITE DU CLUB !

Pas besoin de papier ni de crayon : la **feuille de score interactive** calcule tout pour toi (totaux, bonus, gagnant) sur mogadorgames.nachi3dlabs.com — pose ton téléphone au milieu de la table et joue !

Les 5 dés



On joue avec **5 dés** à six faces (de 1 à 6). Simple comme bonjour !